



**MREŽA ZNANJA**

Ljubljana, 3.–5. december 2024

---

# **Projekt Winnovators: Opolnomočenje mladih žensk s podjetniškimi in digitalnimi kompetencami za trajnostne inovacije**

Matej Zapušek, doc. dr.

Univerza v Ljubljani, Pedagoška fakulteta

0 projektu

# Kratko o projektu

- EU Erasmus+ projekt
- Trajanje: 3 leta
- Cilj: Krepitev digitalnih, podjetniških, inovacijskih, STEAM kompetenc z upoštevanjem načel trajnostnega razvoja
- Namenjen: ženskam
- Sodelovali so: študenti UL in mentorji
- Izobraževanja v spletnem okolju in preko Zoom sestankov

# Konzorcij



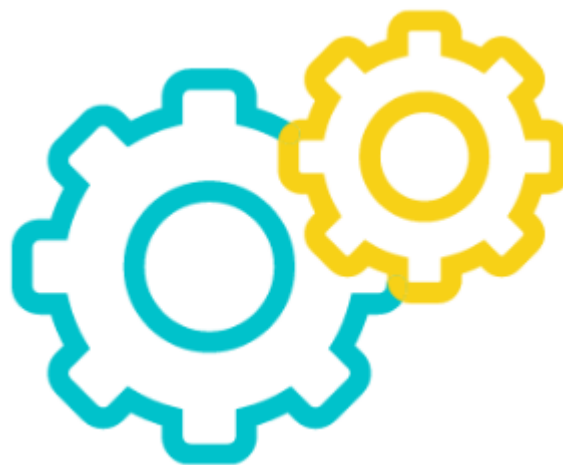
Univerza v Ljubljani



TALLINN UNIVERSITY



**VITECO**  
elearning solutions



ASSOCIATION OF  
BUSINESS WOMEN  
IN SERBIA

**ICEBERG<sup>+</sup>**



SINERGIE

# PR1 – zbirka praks za usposabljanje

- Prispevanje k transformaciji izobraževalnih praks
- Ženskam omogočiti pridobivanje konkretnih znanj, na osnovi katerih lahko postanejo nosilke razvoja v svojih lokalnih okoljih oz. skupnostih.
- Študenti Univerze v Ljubljani pridobivaju širok nabor ključnih kompetenc.

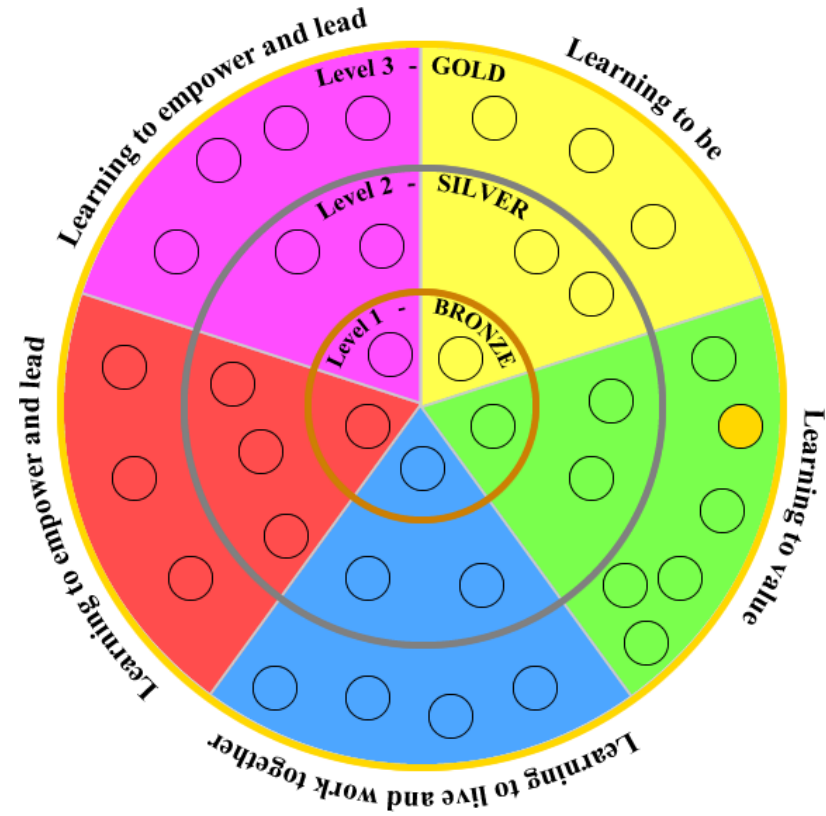


# PR2 - igrifikacija

- Temelji na kompetenčnem okviru, ki je bil razvit v okviru projekta (5 tipov kompetenc)
  1. Učiti se biti (learning to be) -> avtonomna, samoregulativna, vztrajna, fleksibilna ...
  2. Učiti se vrednot (learning to value) -> družbeno odgovorna, empatična, pravična ...
  3. Učiti se živeti in delati skupaj (learning to live and work together) -> mreženje, delati kolaborativno, iskanje skupnega razumevanja
  4. Učiti se razumevanja in prispevanja (learning to comprehend and contribute) -> sistemsko razmišljanje, učenje iz preteklih izkušenj, upravljanje s kompleksnostjo ...
  5. Učiti se opolnomočenja in vodenja (learning to empower and lead) -> vizija, strategija, odgovorno vodenje, sistemsko načrtovanje ...
- Vzpodbuja
  - Aktivno učenje
  - Sodelovalno delo
  - Samoregulacijo učenja
  - Motivacijo




# Igrifikacija



PHASE 1	PHASE 2	...	PHASE 5
1 BADGE WINnovator to herself	2 BADGES WINnovator to herself		5 BADGES WINnovator to herself
3 BADGES WINnovator to her peers	5 BADGES WINnovator to her peers		10 BADGES WINnovator to her peers
? limit BADGES Mentor to WINnovator Change Agent	? limit BADGES Mentor to WINnovator Change Agent		? limit BADGES Mentor to WINnovator Change Agent

Learning to be   Learning to comprehend and contribute   Learning to empower and lead   Learning to live and work together   Learning to value



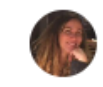
Share:

f t in p


**Test 3 – L2CC**

SHOW DETAILS

People who have earned this:



---



Share:


f t in p

**Test 2 – L2CC**

2 users have earned this Learning to comprehend and contribute

SHOW DETAILS

People who have earned this:



# PR3 – spletno okolje

- Interaktivno spletno okolje
- Samostojno učenje v lastnem tempu
- 2 tipa modulov:
  - Splošna znanja
  - Izzivi





# PR3 – Spletno okolje



Activity Members Teams Courses Leaderboard Achievements List Select Language

Activity Feed

Top 3 users of the year

#	Avatar	Name
1		Nathalie Leiba
2		Luca Porcaro
3		Rugelj Jože

Share what's on your mind, Zapušek Matej...

All Updates Groups Mentions Following Search Feed...

Marija Blagojević changed her photo 5 days ago

Marija Blagojević became a registered member 5 days ago

Kai Pata posted an update in the team Estonia a week ago

Äri eesmärgid ja kontekst

Probleemi kaardistamise lõuend

Complete Your Profile 67% Complete

- Details 4/4
- Personal info 2/3
- Profile Photo 0/1
- Cover Photo 0/1

Recently Active Members

SEE ALL

Profile Timeline Messages My Teams My Photos My Documents My Videos My Connections My Courses Email Invites Account Log Out

START COURSE

1 Lesson

**MODUL 1 "STEM/STEAM podjetniške skupnosti za mlade ženske" OSNOVNA ZNANJA**

Zapušek Matej

0% Complete  
Last activity on 3 October 2022

START COURSE

0 Lessons

**MODUL 1 "STEM/STEAM podjetniške skupnosti za mlade ženske" IZZIVI**

Zapušek Matej

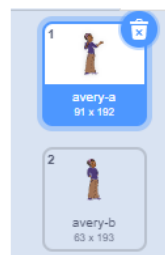
0% Complete  
0/0 Steps

# Primer modula

Nato kliknemo na zavihek "Videzi".



Iz seznama na levi strani vidimo, da ima figura Avery dva videza (poimenovana "avery-a" in "avery-b").



Pri obeh videzi naredimo naslednje. Najprej kliknemo na videz, da ga izberemo. Nato iz orodne vrstice izberemo možnost "Obrni vodoravno".



Videz, ki ga bomo izbrali v seznamu videzov, bo prikazan na odru.



# PR4 – E-usposabljanja in politike

- Razvoj ukrepov za oblikovalce politik za odpravljanje nezadostnega sodelovanja in krepitev zmogljivosti med udeleženkami, študenti in podjetji
- To bo pripomoglo k izboljšanju in posodobitvi učnih pristopov na področju trajnostnega razvoja, podjetništva in inovacij.



Izvedba

# Termin izvedbe

- Uvodno srečanje
- Marec – predavanja preko Zooma oz. spletni tečaji
- April – Junij – delo na projektih

# Izobraževanja

## 1. Prodaja izdelkov v spletni trgovini Etsy

- Kakšne izdelke je smiselno prodajati?
- Kdo so naše stranke?
- Raziskava trga
- Pravne oblike
- Cena izdelka
- Urejanje trgovine
- Ključne besede (SEO)



**Anita Česnik Mažgon**  
*povabljena predavateljica*



# Izobraževanja

## 2. Vplivništvo

- Prednosti in izzivi vplivništva v Sloveniji.
- Proces ustvarjanja kratkih videov.
- Nasveti, zgodbe iz „zakulisja“.
- Izkušnje vplivništva študentke PEF, ki ustvarja na TikToku.



**Tinca Lukan**

*povabljena predavateljica*



**Ana Mačič Kotnik**

*povabljena predavateljica*



# Izobraževanja

## 3. Canva

- Osnove dela v Canvi.
- So-ustvarjanje grafičnih vsebin.
- Praktični nasveti, izdelava projekta.



## 4. Programiranje interaktivnosti in mini-iger v Scratchu

- Osnove računalniškega mišljenja.
- Temeljni koncepti programiranja.
- Izdelovanje interaktivnosti in mini-iger.





# Projektni del

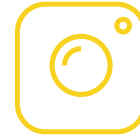
- Projektni obrazci
  - Praktična uporaba teoretičnih znanj.
  - Voden proces premislekov, ki jih je potrebno opraviti pri določeni temi.
  - Tedensko spremljanje -> podajanje povratnih informacij.
- Izvedba
  - Na daljavo preko Zooma
  - Sredini sestanki namenjeni povratnim informacijam
  - Ponedeljkom in petkov termin za delo

# Rezultati dela

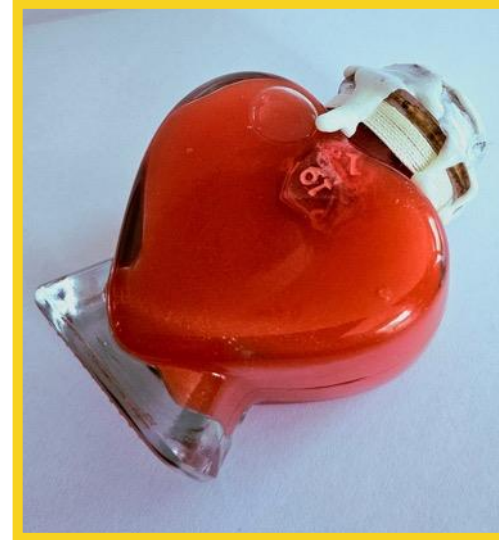
# Zala Gruden



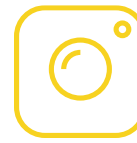
Dungeons and dragons igralne kocke, napoji



Instagram: @lintvern\_workshop



# Evelin Novljan



Instagram: @iz\_skatle (Vintage store)

http://



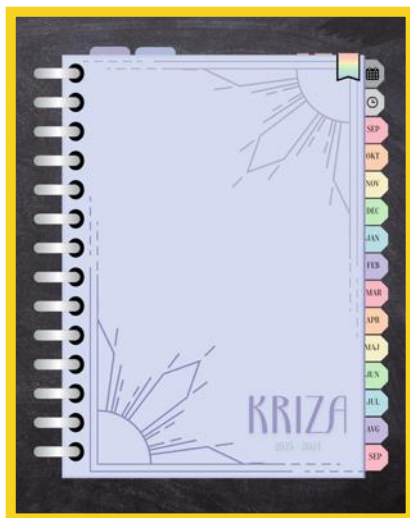
spletna stan: [www.linlin.eu](http://www.linlin.eu)



# Tjaša Morela



digitalni rokovniki



# Lona



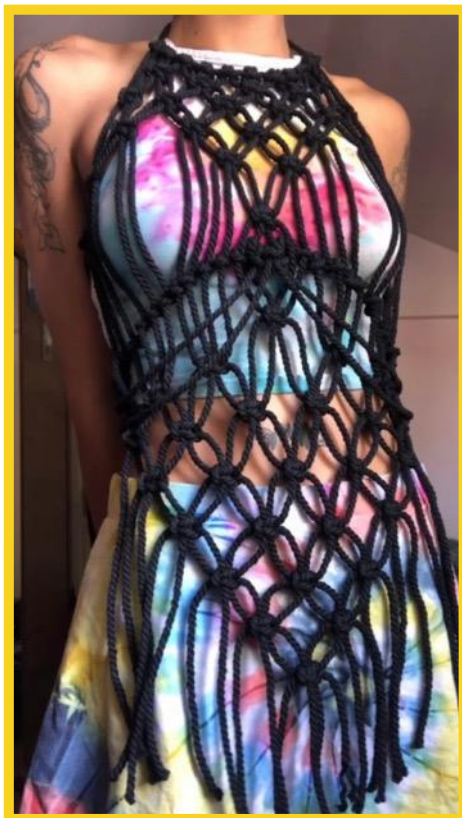
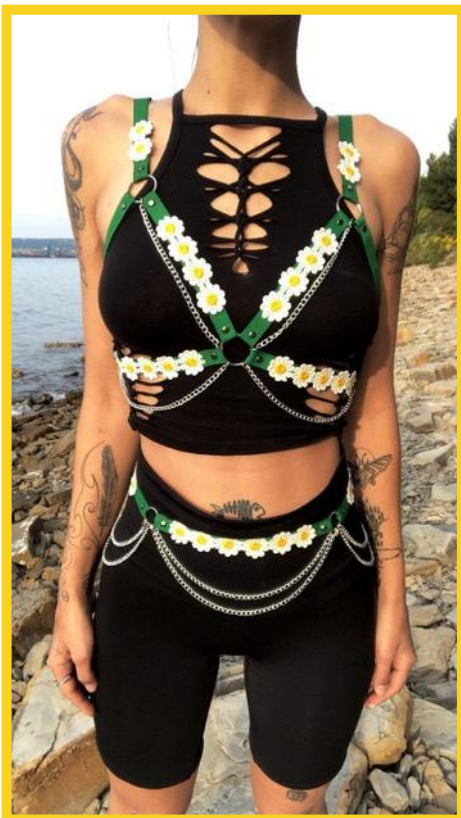
Upcycle modna ustvarjalka



Instagram: @lonathings



[lonathings.eu@gmail.com](mailto:lonathings.eu@gmail.com)

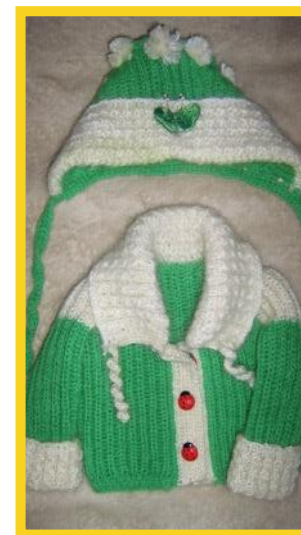
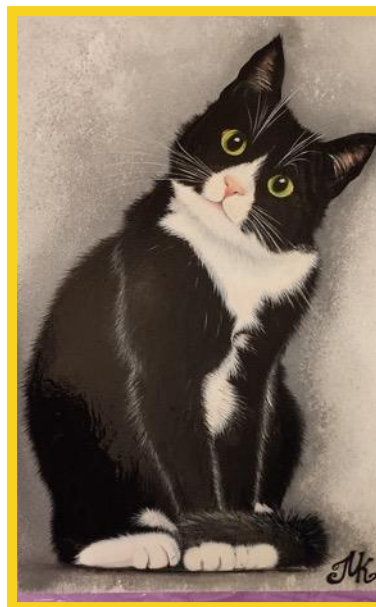
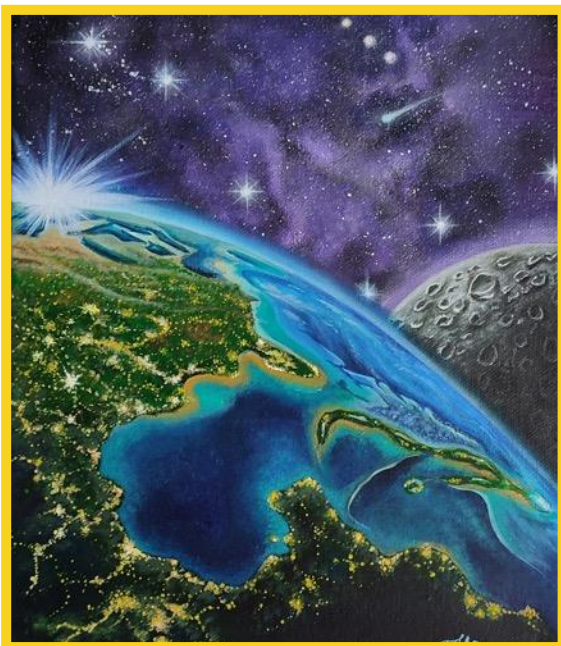
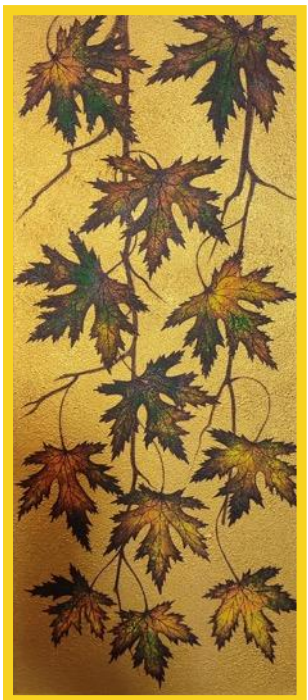


# Marharyta Kalyuzhna



slikarstvo

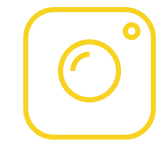
Facebook: ART prodaja



# Ana Županc



Izdelki iz gline



Instagram: @dwimmered





Spletno okolje  
Winnovators

**[winnovators-space.eu](http://winnovators-space.eu)**





Hvala za pozornost!



Co-funded by  
the European Union



**WINNOVATORS**

Boosting entrepreneurial  
and STEAM capacity



Co-funded by  
the European Union